

Інформатика

**Вся інформація та відеоуроки є в мережі Інтернет та на сайті
youtube.com**

5-А, Б класи

Програма Scratch.

Лінійні алгоритми та лінійні програми.

6-А, Б класи

Програма Scratch.

Розв'язування задач, які передбачають програмне опрацювання події.

Вкладені алгоритмічні структури повторення та розгалуження.

7-А, Б класи

Програма Scratch.

Створення алгоритмів і програм з повтореннями з використанням змінних.

Складання та виконання алгоритмів із повторенням та розгалуженням у середовищі Скретч.

8-А, Б класи

Програма Python.

Інтерфейс користувача на мові Python. Створення вікон та налаштування їх властивостей.

Події та обробники подій. Вікно повідомлення.

Створення кнопок та налаштування їх властивостей.

Написи та їх властивості.

9-А, Б класи

Доробити опитування використовуючи Google форми.

Поняття про мови розмітки гіпертексту.

Використання онлайн-систем конструювання сайтів.

10-А, Б класи

Поняття моделі подання даних, основні моделі подання даних.

Проектування баз даних. Поняття сутності, атрибута, ключа, зв'язку. Модель «сутність-зв'язок» предметної області.

Бази даних в інформаційних системах.

Основні відомості про СУБД Access.

11-А, Б класи

Застосування гіпертекстових, графічних, анімаційних та мультимедійних елементів на веб-сторінках.

Об'єктна модель документа.

Веб-програмування та інтерактивні сторінки.